Guía de Estudio: Windows Forms

1. ¿Los formularios son objetos?
2. ¿De qué clase heredan **todos** los formularios?
3. ¿Qué es una partial class o clase parcial?
4. ¿Puedo agregar parámetros de entrada a la clase del formulario? ¿Y sobrecargar el constructor? ¿Y declarar nuevos campos/propiedades?
5. ¿Cuál es la diferencia entre Show() y ShowDialog()?
6. ¿Qué es un formulario MDI? ¿Con qué propiedad indico que un formulario es un contenedor MDI? ¿Con qué propiedad del formulario hijo indico cuál es el formulario MDI padre?
7. Detalle los pasos del ciclo de vida de los formularios.

1) Si

2) Form

3) Una misma clase divida en varios archivos.

4) Si se puede chaval. Si again man.

5) Abre una nueva ventana los 2, pero con Dialog no podes interactuar con la ventana anterior mientras está abierto.

6)IsMdiContiainer. MDiParent.

7) Primer evento: New, instancia el formulario.

Segundo evento: Load, esta instanciado pero no mostrado.

Tercer evento: Paint, se dibuja.

Cuarto evento: Acivate, cuando recibe el foco el formulario.

Quinto Evento: For closing, cancelar cierre si podemos.

Sexto evento: Closing.